

Dungeon Keeper

O primeiro passo para se dar bem em Dungeon Keeper é construir uma sala para guardar seu tesouro. Após fazer isso procure ouro no teto dos muros e ordene as criaturas sob seu comando que derrubem essas paredes (clique com o botão direito do mouse na parte de cima do muro). Depois você terá que encontrar um portal que trará criaturas inimigas para sua masmorra, prepare-se para destruir esses monstros em uma batalha horrenda, pois só assim você prossegue no jogo. Dungeon Keeper - Publicado por Bullfrog.

Comandos Básicos

A maioria dos comandos são acionados através do mouse. Além disto, existem várias opções disponíveis pelo teclado:

seta para cima: movimenta tela para cima

seta para baixo: movimenta tela para baixo

seta para esquerda: movimenta tela para esquerda

seta para direita: movimenta tela para direita

shift: movimenta a tela mais rapidamente

del: rotaciona a tela para a esquerda

page down: rotaciona a tela para a direita

home: zoom in

end: zoom out

m: permite ver todo o mapa.

Para sair, pressione a tecla ESC e em seguida clique no ícone da lixeira.

Configuração Mínima

486 DX4/100 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, placa de vídeo SVGA e Windows 95.

Necessita de **Directx 3**.

Dica:

O ponto de interrogação ao lado da coluna da esquerda indica o que você deve fazer para prosseguir no jogo. Utilize-a sempre que necessário.